

METEORE 10

Ficha técnica y ambiental

NOMBRE

METEORE 10

GRUPO:

revestimiento matérico natural al agua para interiores y exteriores, ideado para reproducir el efecto cemento, el efecto marmolado y el efecto enlucido en distintas variantes

USO

revestimiento al agua para interiores y exteriores

CARACTERISTICAS:

Peso específico:

1.580 ± 30 gr/LT. a 20°C

Viscosidad:

15000 cps

Rendimiento:

1 - 1,5 m²/LT una capa sobre soporte liso para Efecto Cemento Compacto, Efecto Cemento Vintage, Efecto Cemento Large, Efecto Cemento Slim, Efecto Cemento Alisado y Efecto Cemento Marmolado

1,4 - 1,6 m²/LT dos capas sobre soporte liso para Efecto Enlucido Estucado y Efecto Enlucido Estucado con Escamas

1,4 - 1,6 m²/LT una capa sobre soporte liso para Efecto Enlucido Civil

2,2 - 2,6 m²/LT dos capas sobre soporte liso para Efecto Enlucido Pincelado

2,5 - 3 m²/LT una capa sobre soporte liso para Efecto Cemento Rayado (el rendimiento puede variar en base a la rugosidad, porosidad, absorción del soporte y al método de aplicación)

Efecto estetico:

producto en relieve satinado efecto cemento

Colores:

colores de catálogo

Envases:

LT. 1 - LT. 4 - LT. 12

SECADO:

En superficie:

3 - 4 horas a 20°C

Repintado:

24 horas a 20°C

En profundidad:

28 días a 20°C


CARACTERISTICAS Y

fragua completamente a los 28 días, según la temperatura del ambiente.

RESISTENCIA:

Después del fraguado completo, se obtiene una película transpirante con buena resistencia a los golpes y a la abrasión normal.

Las superficies tratadas con Meteore 10 no deben exponerse inmediatamente a agentes atmosféricos para evitar manchas y la aparición de la cal. Siempre es recomendable proteger el trabajo realizado en el exterior para al menos 48 - 72 horas de sol, niebla o lluvia intensa.

PRESTACIÓN	NORMATIVA	VALOR	MARCA
REACCIÓN AL FUEGO	UNI EN 13501-1	Clase A1 (INCOMBUSTIBLE)	EN 13501-1  FIREPROOF

**PRESTACIONES
MEDIOAMBIENTALES:**

PRESTACIÓN	NORMATIVA	VALOR	MARCA
EMISIONES DE SUSTANCIAS CONTAMINANTES EN EL INTERIOR	ISO 16000	TVOC < 1 mg/m ³ Clase A+	
AUSENCÍA DE SUSTANCIAS NOCIVAS	-	LIBRE	
EMISIONES DE FORMALDEHÍDO, X	JIS A 1902-3	X < 0.005 mg/m ² h F****	
VOC en el producto listo al uso	Directiva 2004-42-CE	max 20,2 g/L (Limite UE 200 g/L) Cat. A/1	

**PREPARACION
SOPORTES:**

Asegurarse de que el soporte esté bien sólido y eliminar cualquier impureza. Quitar la pintura vieja descascarada o arenosa y lavar con un jabón adecuado. Eliminar el enlucido si es necesario y, una vez seco, aplicar un fijador adecuado. Aplicar Primer 1200, extendiéndolo con rodillo de lana, pincel o pulverizador. Después de 6 horas a 20°C, aplicar Meteore 10.

**PREPARACION
PRODUCTO:
APLICACION:**

Dilución: está listo para usar excepto para el Efecto Cemento Rayado
Sistema: llana de Inox, espátula, rodillo, pincel

CICLO APLICATIVO:

Numero de capas: 1 - 2
se aplica con Llana de acero inoxidable PV 43 y, de acuerdo con el efecto que se desee obtener, se acaba con distintas herramientas y mientras el producto aún está mojado. Transcurridas aproximadamente 24 horas a 20°C, decorar con el acabado C100 Over. Para poner en evidencia las uniones y crear un efecto más afín con los encofrados de cemento natural, pasar el Rotulador Pixel de Valpaint antes de aplicar el acabado C100 Over. Cuando C100 Over esté seco, será posible pasar nuevamente el Rotulador Pixel indeleble para que las uniones queden más o menos marcadas.

Con Meteore 10 se pueden crear diferentes efectos:

1) Efecto Cemento Compacto.

Dilución: para crear este efecto, Meteore 10 y C100 Over no se deben diluir.

Rendimiento: Meteore 10 aprox. 1 litro para 1 - 1,5 m², una mano sobre soporte liso; C100 Over aprox. 1 litro para 4 - 5 m², una mano.

2) Efecto Cemento Vintage.

Dilución: para crear este efecto, Meteore 10 y C100 Over no se deben diluir.

Rendimiento: Meteore 10 aprox. 1 litro para 1 - 1,5 m², una mano sobre soporte liso; C100 OVER aprox. 1 litro para 4 - 5 m², una mano.

3) Efecto Cemento Large.

Dilución: para crear este efecto, Meteore 10 y C100 Over no se deben diluir.

Rendimiento: Meteore 10 aprox. 1 litro para 1 - 1,5 m², una mano sobre soporte liso; C100 Over aprox. 1 litro para 4 - 5 m², una mano.

4) Efecto Cemento Slim.

Dilución: para crear este efecto, Meteore 10 no se debe diluir y C100 Over se debe diluir al 10% con agua.

Rendimiento: Meteore 10 aprox. 1 litro para 1 - 1,5 m², una mano sobre soporte liso; C100 Over aprox. 1 litro para 4 - 5 m², una mano.

5) Efecto Cemento Alisado.

Dilución: para crear este efecto, Meteore 10 y C100 Over no se deben diluir.

Rendimiento: Meteore 10 aprox. 1 litro para 1 - 1,5 m², una mano sobre soporte liso; C100 Over aprox. 1 litro para 4 - 5 m², una mano.

6) Efecto Cemento Rayado.

Dilución: para crear este efecto, Meteore 10 se debe diluir con 100 ml de agua cada 1 litro, y C100 Over se debe diluir al 10% con agua.

Rendimiento: Meteore 10 aprox. 1 litro para 2 - 2,5 m², una mano sobre soporte liso; C100 OVER aprox. 1 litro para 2,5 - 3 m², una mano.

7) Efecto Marmolado: Aplicar Meteore 10 a toda la pared con la llana Inox PV 44 y luego, con el producto mojado, incidir el soporte con el cepillo PV 105 para crear vetas irregulares y onduladas en sentido oblicuo, de arriba hacia abajo y viceversa.

Transcurridos 30 - 40 minutos a 20°C, con el pulverizador PV 106, nebulizar agua sobre la pared, siempre en bandas. Esto permitirá alisar más fácilmente Meteore 10 con la llana inox PV 44.

Después de 24 horas a 20°C decorar con una esponja compacta utilizando el acabado Sabulador Soft; aplicar como cobertura las primeras dos manos dejando pasar 4 horas a 20°C después de cada pasada.

La aplicación sucesiva de Sabulador Soft se debe realizar extendiendo el producto sobre todo el soporte, para luego quitarlo con la esponja lavada con agua y bien escurrida.

El color se quita con más o menos presión para crear matices a gusto en la parte más lisa del soporte, mientras que en las incisiones se puede dejar más o menos color para resaltar el efecto marmolado.

En el caso de una cuarta pasada, es decir, del tercer color de Sabulador Soft, éste se aplica a todas las incisiones, o bien a partes circunscritas, matizándolas con la esponja lavada con agua y bien escurrida

Dilución: para crear este efecto, Meteore 10 no se debe diluir, en cambio Sabulador Soft se debe diluir al 20 - 30% con agua.

Rendimiento: Meteore 10 aprox. 1 litro para una mano sobre 1 - 1,5 m² en soporte liso; Sabulador Soft aprox. 1 litro para dos manos de cobertura sobre 14 - 16 m².

8) Efecto Enlucido Estucado: Extender dos manos de Meteore 10 con llana Inox PV 43 con pasadas de espátula irregulares en todas las direcciones. Después de 8 horas a 20°C, antes de aplicar la segunda mano, con el producto aún mojado, estucar la superficie con llana Inox de manera irregular hasta alcanzar el nivel de acabado deseado.

Rendimiento: Meteore 10 aprox. 1 l para 1,4 - 1,6 m² (igual a 1,1 - 0,9 kg/m²) dos capas sobre soporte liso.

9) Efecto enlucido estucado con escamas: Para decorar la superficie con fragmentos naturales es posible añadir a Meteore 10, ya coloreado y bien mezclado, el Aditivo Escamas Naturales en las siguientes cantidades: 0,040 l cada 1 l de Meteore 10 o 0,160 l cada 4 l y 0,480 l cada 12 l de Meteore 10.

Rendimiento: Meteore 10 aprox. 1 l para 1,4 - 1,6 m² (igual a 1,1 - 0,9 kg/m²) dos capas sobre soporte liso.

10) Efecto Enlucido Civil: Aplicar una mano de Meteore 10 con llana Inox PV 43 dejando un espesor de aproximadamente 2mm de producto. Después de cubrir una superficie de 1 - 2 m², repasar el soporte, utilizando siempre la llana Inox con toques cerrados, uno a otro, para obtener un efecto "piel". Después de 20 - 30 minutos a 20°C, es decir cuando Meteore 10 se tense, nebulizar agua con el pulverizador PV 106, para facilitar el alisado del soporte con la llana Inox.

Rendimiento: Meteore 10 aprox. 1 l para 1,4 - 1,6 m² (igual a 1,1 - 0,9 kg/m²) una capa sobre soporte liso.

11) Efecto Enlucido Pincelado: Diluir Meteore 10 con 320 ml de agua por cada litro. Aplicar dos manos con Pincel PV 09 mediante pasadas irregulares y en todas las direcciones sin dejar cúmulos de producto. Esperar 8 horas a 20°C para extender la segunda mano.

Rendimiento: Meteore 10 aprox. 1 l para 2,2 - 2,6 m² (igual a 0,7 - 0,6 kg/m²) dos capas sobre soporte liso.

Protector: Meteore 10, C100 Over y Sabulador Soft son ligeramente lavables. Para aumentar la resistencia de la superficie al agua sobre Meteore 10 Efecto Cemento y Meteore 10 Efecto Marmolado, después de 24 horas a 20°C aplicar protector transparente Finish V 18 brillante o mate, extendiéndolo con rodillo, pincel o pulverizado. Finish V 18 se debe aplicar con una o dos manos según la lavabilidad y resistencia que se desee obtener. Entre la primera y la segunda mano esperar aproximadamente 4 horas a 20°C.

Nota: Antes de la aplicación, ver con atención el vídeo tutorial del efecto específico a realizar.

Temperatura para la aplicación: superior a +10°C e inferior a +30°C.

Conservación: en lata bien cerrada, incluso después del uso, a una temperatura superior a +10°C e inferior a +30°C.

Estabilidad: 1 año aprox. en envases bien sellados y sin abrir.

NOTE: mezclar muy bien antes de usar. Lavar las herramientas inmediatamente después de su uso con agua y jabón.

Ficha n° SC 00261 emitida por el Responsable del Control de Calidad:

Edición n° 9

Marzo 2020